

Clément Hardouin

Concepteur / Développeur logiciel

INFORMATIONS

Date de naissance :	16 Février 1989
Localisation :	Rennes, France
Téléphone :	06 68 72 71 43
Adresse e-mail :	clement.hardouin@gmail.com

FORMATIONS

Master Informatique spécialité Génie Logiciel <i>Université de Rennes 1 - ISTIC - Rennes</i>	2011 - 2013
--	-------------

Licence Informatique <i>Université de Rennes 1 - ISTIC - Rennes</i>	2007 - 2011
---	-------------

Baccalauréat Scientifique spécialité Sciences de l'Ingénieur <i>Lycée de la Fontaine des Eaux - Dinan</i>	2005 - 2007
---	-------------

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Android / IOS <i>Orange Labs, Stage</i>	Mars 2013 - Juillet 2013
---	--------------------------

Création et évolution d'applications sur Android et iOS permettant de tester des briques techniques utilisées dans des applications mobiles comme *Livephone* ou encore *Joyn by Orange* en sollicitant les APIs fournies par ces briques.

Sur Android et iOS :

- Création d'une interface graphique permettant d'utiliser un ensemble de fonctionnalités décrites dans la norme RCS-e.
- Intégration de la fonctionnalités d'appels VoIP dans cette interface.

Sur Android uniquement :

- Conception d'une fonctionnalité de création, configuration et d'exécution automatique de tests.

Mots clés : *Eclipse, XCode, Android, Java, iOS, ObjectiveC, mobile, VoIP, SIP, RCS-e, SVN*

Développeur PHP / LUA <i>Alchimik Lanterns, Stage</i>	Mai 2012 - Août 2012
---	----------------------

Création d'un site internet marchand pour une entreprise de prêt à porter.

- Création d'un template *Prestashop* correspondant à la charte graphique définie par les designers.
- Mise en place le système de paiement en ligne de la boutique.
- Gestion de la transition entre les différentes versions de la base de données.

Participation à la création d'un jeu vidéo multiplate-forme sur mobile développé avec Shiva3D de [Stonetrip](#).

- Optimisation du *moteur physique* du jeu.
- Optimisation du générateur de niveau.
- Développement de l'IA du jeu.

Mots clés : *PHP, Prestashop, e-commerce, Shiva3D, LUA, IA, mobile*

Intégrateur HTML

Juillet 2011 - Juillet 2011

6DGT, Freelance

Intégration HTML et CSS d'un nouveau design pour le site [reactive-eng.co.nz](#).

Mots clés : *HTML, CSS, Javascript*

Développeur PHP

Mai 2011 - Août 2011

Aladom, Stage

Travail sur des évolutions du site [aladom.fr](#), sur des projets isolés et contribution au lancement de nouveaux sites.

- Création du site d'annonces et d'échange pour familles nombreuses [famillnombreuse.fr](#).
- Création d'un site de devis immobilier [lediagnosticimmo.fr](#).
- Configuration d'un serveur dédié et mise en place de nouveaux sites.
- Contribution au lancement de versions internationales du site [aladom.fr](#).

Mots clés : *PHP, MySQL, CodeIgniter, HTML, CSS, Javascript, seo, administration serveur*

Développeur PHP

Mai 2009 - Août 2009

Digifactory, Stage

Stage de 4 mois chez Digifactory, développement de fonctionnalités d'administration pour le logiciel de gestion de contenus *DigiContent* et d'e-commerce *DigiCommerce* écrit en PHP et utilisant une base de donnée MySQL.

Mots clés : *PHP, HTML, CSS, MySQL, e-commerce, cms*

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Développement Java	Maîtrise du langage et des outils. JUnit, JPA, EJB, Spring.
Développement Web	PHP, Framework CodeIgniter, BDD MySQL, HTML5, CSS 3.0, JavaScript, jQuery.
Développement Mobile	Création d'application Android et iPhone.
Outils	Eclipse, Git, Svn, Maven.
Système d'exploitation	Windows, Linux, Android, iOS, Administration serveur.

AUTRES COMPÉTENCES

Anglais	Niveau CLES 2 .
Espagnol	Quelques notions.
Permis B	Titulaire du permis B et d'un véhicule.